

تكنولوجيا الاتصال التعليمي وتأثيرها على تعلم بعض المهارات الأساسية للاعب الكوميتيه برياضة الكاراتيه

محمد لبيب عبد العزيز*

يهدف البحث إلى تأثير برنامج باستخدام تكنولوجيا الاتصال التعليمي وتأثيرها على تعلم بعض مهارات الكوميتيه برياضة الكاراتيه، وإستخدم الباحث المنهج التجريبي نظراً لملاءمته لطبيعة هذا البحث مستعيناً بأحد التصميمات التجريبية وهو التصميم التجريبي لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة بإستخدام القياس القبلي والبعدي لكلا المجموعتين، وتم اختيار عينة البحث بالطريقة العمدية من لاعبي الكاراتيه بمركز شباب مدينة قويسنا المسجلين بسجلات منطقة المنوفية للكاراتيه والاتحاد المصري للكاراتيه الحاصلين على الحزام البرتقالي والأخضر والأزرق والبنّي في المرحلة السنية ١٠-١٢ سنة، وبلغ حجم العينة (٥٠) لاعب مقيدين بسجلات الاتحاد المصري للكاراتيه، حيث تم اختيار عدد (١٠) لاعب منهم لإجراء الدراسة الاستطلاعية، لتصبح عينة البحث الأساسية (٤٠) لاعب تم تقسيمهم الى مجموعتين متساويتين ومتكافئتين احدهما تجريبية والاخرى ضابطة قوام كل منهما (٢٠) لاعب، وأشارت أهم النتائج إلي أن استخدام تكنولوجيا الاتصال التعليمي كان لها تأثيراً على تعلم المهارات الأساسية في القتال الفعلي الكوميتيه برياضة الكاراتيه قيد البحث (التحرك فايت - كيزامي زوكي - جياكو زوكي - كيزامي زوكي جياكو زوكي - كيزامي مواشي جيري - مواشي جيري - كيزامي اورا مواشي جيري - اورا مواشي جيري) "من الأسلوب التقليدي مما يدل على فاعليتها وتأثيرها.

* مدرس بقسم نظريات وتطبيقات رياضات المنازلات والرياضات الفردية بكلية التربية الرياضية - جامعة بنها

Educational communication technology and its impact on learning some basic skills of kumite players in karate

Mohamed Labeab Abd El Aziz*

The research aims at the effect of a program using educational communication technology and its impact on learning some kumite skills in karate. The sample of the research by the intentional method of karate players in the youth center of Quesna city who are registered in the records of the Menoufia Karate Federation and the Egyptian Karate Federation who obtained the orange, green, blue and brown belts in the age group ١٠-١٢ years, and the sample size was (٥٠) players registered in the records of the Egyptian Karate Federation, where they were chosen The number of (١٠) players among them to conduct the exploratory study, so that the basic research sample became (٤٠) players, they were divided into two equal and equal groups, one of them is experimental and the other is a control group of (٢٠) players, and the most important results indicated that the use of educational communication technology had an impact on learning Basic skills in kumite actual combat in the sport of karate in question (movement fight - k Yazami Zuki - Giyako Zuki - Kizame Zuki Giyako Zuki - Kizame Livestock Jerry - Kizame Aura Livestock Jerry - Ura Livestock Jerry) "from the traditional method, which indicates its effectiveness and impact.

* Lecturer at the Department of Theories and Applications of Combat Sports and Individual Sports, Faculty of Physical Education - Benha Universit